Questões Objetivas - Aula 04

**1-Assinalar os comandos de atribuição considerados inválidos:**

**var**

NOME, COR, TESTE, DIA: **caracter**

SOMA, NUM: **inteiro**

Salario: **real**

X: **logico**

a) ( ) NOME ← “5”

b) ( X) SOMA ← NUM + 2 \* X

c) ( X ) TESTE ← SOMA

d) ( ) NUM ← SOMA

e) ( ) COR ← “PRETO”

f) ( X ) X ← X + 1

g) ( X ) NUM ← “\*ABC\*”

h) ( ) DIA ← “SEGUNDA”

i) ( X ) SOMA + 2 ← NUM

j) ( ) X ← (NOME = COR)

k) ( ) salário ← 5.000

l) ( ) salário ← 150

m) ( ) salário ← “insuficiente”

**2-**Dentre as estruturas lógicas usadas na programação de computadores existe um sistema de execução até que uma condição seja atendida (loop) dentro da lógica. Executa, testa se atendeu a condição e sai ou torna a executar, de acordo com a resposta à condição.

Esse tipo de estrutura é chamado:

a) Do While.

b) If, then , else.

c) Sequência.

d) Do Until.

e) Do ñ times.

**3-**Na elaboração de um código fonte , a instrução que executa uma operação até que uma condição seja verdadeira é:

a) if .

b) else

c) then.

d) go while

e) do while.